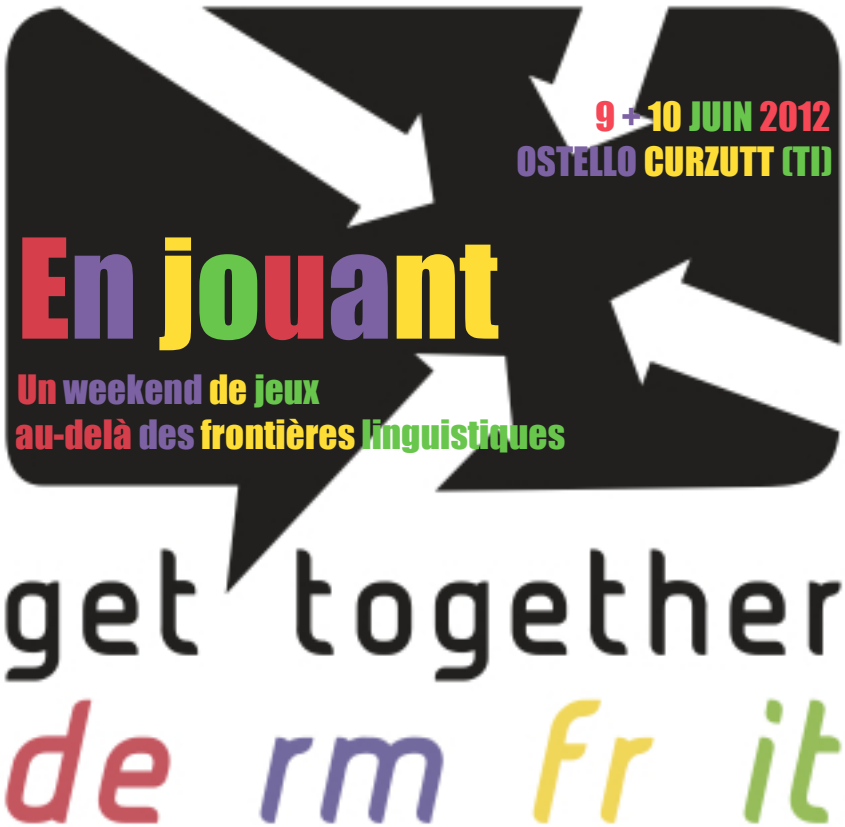

QUOI: Un weekend plurilingue, varié et ludique sur les collines de Bellinzone!

QUI: Jeunes et éternellement jeunes à partir de 18 ans, qui passent leur temps de travail et de loisir à jouer avec d'autres personnes et souhaiteraient enrichir leur bagage cognitif dans la rencontre avec d'autres motivés venant des différentes régions linguistiques de la Suisse!

QUAND: samedi 9 juin 2012, 12h – dimanche 10 juin 2012, 16h

OÙ: Pension complète et hébergement en chambres à 6 et à 8 lits de l'auberge de jeunesse rusticomoderne Ostello Curzutt, 6513 Monte Carasso (TI)

COMBIEN: CHF 150 avec arrivée le samedi / CHF 200 avec arrivée le vendredi

Informations complémentaires & inscription jusqu'au 10 mai 2012:

Allemand: Sabrina Hintermann, Sozialpädagogin FH & Spielpädagogin ASK, sabrina.hintermann@gmx.ch, 076 442 26 10
Italien & **français:** Cassandra Gennari, Sozialpädagogin FH, cassie@ticino.com, 076 386 96 76
Romanche: Ramona Schneider, Soziokulturelle Animatorin FH, ramona.schneider@infoklick.ch, 079 247 34 08

TALON D'INSCRIPTION

jusqu'au 10 mai 2012

Je m'inscris au weekend Get-Together En jouant !

get together

de rm fr it

prénom, nom de famille:.....
adresse:.....
numéro de téléphone:.....
e-mail:.....

remarques:.....
.....
.....

L'arrivée est possible le vendredi et le samedi :
J'arrive le ☐ vendredi 8 juin 2012 ☐ samedi 9 juin 2012

Je m'engage donc à payer (au comptant, sur place)
☐ CHF 200 ☐ CHF 150

assurance : responsabilité des participants.

lieu, date.....signature.....

Informations (disponibles en allemand et en italien)

Wo: Ostello Curzutt, 6513 Monte Carasso (TI), 65 Plätze, Aufenthaltsräume und Seminarräume, Aussenbereich mit Wiese

ÖV: Mit dem Zug nach Bellinzona; BUS Nr.23 Richtung Locarno bis Haltestelle Monte Carasso oder Orenno; 2' Fussweg bis zur Seilbahn Monte Carasso-Mornera (www.mornera.ch) oder zu Fuss von Monte Carasso nach Curzutt (45'-60')
Auto: Parkplätze gibt es wenige bei der Talstation der Seilbahn und wenige bei „Pairolo" (5-6 Parkplätze)(10'-15') unterhalb des Ostellos

Wer: Am Spiel interessierte Junge und Junggebliebene ab 18 Jahren aus den 4 Sprachregionen der Schweiz, Personen in pädagogischen Ausbildungen und Mitglieder / LeiterInnen von „Get together"(30 - 50 Personen), Kurssprache vorwiegend Italienisch und Deutsch

Was: Im Spiel die Menschen einer anderen Sprachregion kennen lernen und Kontakte knüpfen. Durch das Spiel sprachliche Barrieren überwinden und einander nahe kommen. Das Spiel in der Gruppe erleben.
Neue Spiele kennen lernen und eigene Spiele aus der jeweiligen Sprachregion einbringen, damit JederMann/Frau nach dem Wochenende einen „Ideenkoffer" mit nach Hause nehmen kann.
Gemeinsame Aktivitäten wie ein Wanderausflug oder das gemeinsame Kochen finden je nach Möglichkeiten (Wetter!) und Interesse statt und das Spielprogramm wird dementsprechend flexibel angepasst.

Wann: Anreise Freitag oder Samstag, Anlass Samstag 9. Juni 2012, 12.00 - Sonntag 10. Juni 2012, 16.00

Organisation: Ausschreibung, Unterkunft, Verpflegung & Rahmenprogramm (Ausflüge, Kochen) wird vom „Get together" Team unter der Leitung von Cassandra Gennari organisiert.
Anreise ist Sache der Teilnehmer oder wird je nach Möglichkeit von einem „Get together" Team der jeweiligen Sprachregion organisiert.
Das Spielprogramm und die Spielmaterialien werden von Sabrina Hintermann organisiert und geleitet, mit Unterstützung vom „Get together" Team.

Inhalte des Spielprogramms: Spielbuffet, Fallschirm, Fluba, Kometenschleuder, Spiele in der Gruppe aus RS, Q50, 1012, Spielpiste, Abendgestaltung mit Würfelspielen, Kartenspielen und Strategiespielen.
Material: - CD-Player und Musik (Verlängerungskabel, ev. Batterien)

- Spielbuffet für ca. 30 Personen
- 1 Fallschirm, Ballone und Wasserballone, Tennisbälle, alte Strümpfe
- Hölzli & Zündhölzli, Papier & Stifte
- Strategiespiele: Mühle, Reversi, Abalone, Quarto, Kalaha/ Serata
- Kartenspiele: Jasskarten, Pokerkarten, Bohnanza, Beaver Gang, Skip-Bo, 6 nimmt!, Ligretto
- Würfelspiele: 30 Würfel, Würfelturm, Yazzy-Block, Immer ich!
- 1012 Spiele und Übungsformen & Rambo Samba und Quartett der 50 Spiele (ev. auch in franz. und ital. Sprache)

Samstag

12.00 – 13.30
Gemeinsamer Einstieg mit einem feinen Zmittag

13.30 – 15.30 (120')

Spielbuffet 30' (Gemeinsames Einspielen & ins Spiel kommen, Spielatmosphäre erleben & schaffen, erste Kontakte)
Mit Einführung in einzelne Spielgeräte: Jonglierteller, Bilboquet/Kendama & Tschätterring, NeiNei, Peitschenkreisel (1012 442f.), Diabolo(RS HA, 1012 451f., Mr.Babache Booklet)

- Jonglierteller (RS EA), Diabolo(RS HA, 1012 451f., Mr.Babache Booklet) , Devil Stick (RS KA, Mr.Babache Booklet), Bilboquet (RS SA, 1012 431f.) & Kendama (Original Anleitung)
- Tschätterring (1012 Anhang S. 253)
- NeiNei, JoJo, Jakobsleiter, Peng
- Hui-Maschine, Schnäpperli, Drahtspirale, Zauberkästli
- div. Kreisel (1012 436f.), Peitschenkreisel (1012 442f.)
- Regenbogenspirale, Spirelli, Oktaskop, Oktaskop mit Zauberstab, Melodieröhre (1012 716f.)

Kennenlern-Spiele 30' (sich trauen, sich zeigen, sich berühren, gemeinsam lachen, Gruppe kennen lernen)
- Blindflug (RS E2)
- Nachts im Wald (RS H5)
- Aura und seine Variationen (1012, 871f., Q50 New Games 1)
- Aurohra (RS K2)
- Namen tauschen ((RS S8)

Weitere Spiele: Geburtstagscomputer (RS K4), 1 bis 23 (1012 Anhang S.243), Rette mich, wer kann (RS S2), Glückspilz (RS S4)

Konzentrationsspiele 20' (sich in der Gruppe erleben, locker im Stress, Flexibilität, sich trauen, sich zeigen, zusammen lachen)
- Meine Nase & meine Augenbraue (RS H8, Kaleidoskop S.41)
- Steinbock-Adler-Murmeltier (RS E8)

Rythmische Spiele im Stuhlkreis 40' (sich trauen, sich zeigen, sich berühren, gemeinsam lachen, sich in der Gruppe erleben)
- Pitsch-Patsch (RS H6)
- Eisenbahn (Kaleidoskop S.49)
- Dick und Doof als Variante mit Namen anstelle der Zahlen (RS E6)

Weitere Spiele: Brr-Tägg (RS K6), Yin & Yang (1012 39), Zipp-Zapp-Poing-Paff (1012 Anhang S.243)

16.00 – 18.00 (120')

Fluba-Spiele 40' (Mittagsmüdigkeit überwinden durch Bewegung und Lachen)
Fluba kennen lernen, d.h. kleinen Ballon im Grossen kreisen lassen, Werfen und Fangen aus verschiedenen Positionen und auf verschiedene Arten (1012 772f.)
Fluba-Verfolgungsrennen, Hase und Eichhörnchen(RS EQ, Kaleidoskop S.39)
Rechts oder links? (Kaleidoskop S.40)
Original-Fluba oder Spezial-Fluba (1012 790)
Fluba-Performance (RS KQ, 1012 Anhang S.254)

Kontakt-Spiele 40' (sich als Teil der Gruppe erleben, sich in Partnerübungen nahe kommen)

- Goofy (RS E4)
- Gordischer Knoten (Q50 New Games 3)
- Menschenschlange mit Stäbchen zwischen den Fingern mit vorausgehenden einfacheren Übungen (Dr. Firmin)
- Konzentrative Partnerübungen, d.h. Beindrücken, Radfahren, Rückenbeugen, Rücken an Rücken hinsetzen und aufstehen, am Gleichgewicht rütteln (1012 856f.)

Weitere Spiele: Dreieckfangen (Q50 New Games 2) ev. mit vorangehendem Atomspiel & im Kreis drehen (Molekühle)(RS H2)

Spiele im Stuhlkreis 40' (sich in der Gruppe erleben, locker im Stress, Flexibilität, sich trauen, sich zeigen, zusammen lachen)
- Kugellager (1012 Anhang S.242)
- Chaos im Kreis (Q50 Spiele im Stuhlkreis 1)
- Mein rechter Platz (1012 6)
- Ich sitze im Gras (Q50 Spiele im Stuhlkreis 2)
- Bürgermeister und Dorftrottel (RS K8)

20.00 – 22.00 (120')

Gesellschaftsspiele (Kartenspiele, Würfelspiele & Strategiespiele) 120' (Spielabend zum gemütlichen Spielen, Rätseln und Knobeln in kleinen Gruppen)
- 3 gewinnt! als gemeinsamer Einstieg in der Gruppe (RS S9, Kaleidoskop)

- Würfelspiele

Glückshaus / Hans im Glück / Immer ich! (1012 Anhang S.250, Kaleidoskop, RS SJ)
Meier 21 (1012 581, RS HJ) Trick-Track (1012 586, Q50 Würfelspiele 4)
Macao (1012 568, Q50 Würfelspiele 3) 30 – 36 (Renate)

Weitere Spiele: RisiKO (RS EJ, 1012 Anhang S. 250), Glücks-Sieben (1012 Anhang S.249, Q50 Würfelspiele 1), Verflixte Eins (1012 572, RS KJ), Matroseneins (1012 593, Q50 Würfelspiele 2), Yazzy, Würfelturm

- Kartenspiele

Set / Triovision Ligretto Bohnanza
Beaver Gang Skip-Bo 6 nimmt!

Weitere Spiele: Gemsch (1012 Anhang S. 251, RS K5), Super-Memory (1012 Anhang S.251, RS H10), Star Wars, Couleur (1012 Anhang S.250), Hau ruck! (1012 614), Schotten-Totten

- Strategiespiele

Mühle / Lasker Mühle (RS K9) Quarto Reversi
Abalone Kalaha/ Serata

Weitere Spiele: 4 gewinnt! (1012 Anhang S. 252), Logo (1012 Anhang S. 252), Marienbad und andere Hölzlispiele (Q50 Hölzlispiele 4,1012 546f.), Hühner einsperren (1012 499), Cublino

---

Sonntag

9.00 – 10.15 (75')

Spielpiste & Spielbuffet 75' (Sanfter Einstieg zum dran bleiben, Neues entdecken, sich verzaubern lassen)
- Einzelne Spielgeräte erklären; Devil Stick (RS KA, Mr.Babache Booklet)
- Cuboro
- Kreiselpiste
- Knobelspiele (Tantrix; Magic Cubes; Wolf, Geiss und Blume über den Fluss bringen; die 4 Gefangenen des Häuptlings; Rätsel (1012 246f.); Neun Punkte / Sechzehn Punkte (1012 482f.); Streichhölzer (1012 523, 528, 530f., 551f.); Drudeln (Q50 Partyspiele 3, 1012 501f.)
- Murmelboule und Murmelspiele (1012 631f., Q50 Murmelspiele)
- optische Täuschungen (Bilder, Drahtspirale, Spirelli, Regenbogenspirale, Oktaskope)

10.45 – 12.00 (75')

Kontakt- und Fangspiele 75' (Aktion & Agression in der Gruppe, Bewegungsspiele)

- **Amöbe (1012 881)**
- **Amöbenrennen (1012 883)**
- **Zwei-Bein Paare (1012 924)**
- **Vierfüsslerschlange (1012 953)**
- **Tintenfisch (1012 939)**
- **Spitalfangen (1012 978)**
- **Drachenschwanzjagen (1012 962)**
- **Habicht und Henne (1012 961)**

14.00 – 16.00 (120')

Strumpfballschleudern 45' (Mittagsmüdigkeit überwinden)

- **Kometenschleudern (1012 791)**
- **Flugpost (1012 796)**
- **Kometenball (1012 800)**
- **Feuerwerk (1012 795)**

Fallschirmspiele 75' (Verzaubernder gemeinsamer Abschluss)

- **Wellen (1012 816) & Luftblase (RS HK)**
- **Kneippkur (1012 819) & Katz und Maus (RS SK)**
- **Kreisel (1012 817) & Kreiselweg (1012 818)**
- **Zeltdach (1012 820) & Passage (1012 823)**
- **Untertauchen (1012 824) & Krokodil im Sumpf (RS KK)**
- **Ballspiele (1012 828f.)**
- **Iglu (1012 825) und „Bella ciao!" singen**
- **Spurt zum Abschluss und Zusammenfalten (1012 822)**