



COSA: Un fine settimana plurilinguistico sulle colline Bellinzonesi, ricco di movimento e gioco!

CHI: Giovani ed eterni giovani a partire dai 18 anni, i quali giocano per passione o per lavoro e desiderano arricchire il loro bagaglio di conoscenze e idee nell'incontro con amici provenienti dalle 4 regioni linguistiche svizzere.

QUANDO: Da sabato 9 giugno 2012, ore 12.00 – a domenica 10 giugno 2012, ore 16.00

DOVE: Nel moderno e rustico ostello di Curzùtt, 6513 Monte Carasso (TI), pensione completa e pernottamento in camere da 6- e 8-letti

QUANTO: 150.- Chf. con arrivo il sabato / 200.- Chf. con arrivo il venerdì

Iscrizioni e Ulteriori informazioni fino al 10 maggio 2012:

Tedesco: Sabrina Hintermann, Sozialpädagogin FH & Spielpädagogin ASK
sabrina.hintermann@gmx.ch, 076 442 26 10

Italiano & Francese: Cassandra Gennari, Sozialpädagogin FHNW
cassandra.gennari@jeb.ch, 076 386 96 76

Romancio: Ramona Schneider, Soziokulturelle Animatorin FH
ramona.schneider@infoklick.ch, 079 247 34 08



Nome, Cognome:.....
Indirizzo:.....
Nr. Telefono:.....
E-Mail:.....

Osservazioni:.....
.....
.....

È possibile arrivare il venerdì o il sabato:

Arrivo il venerdì 8 giugno 2012 sabato 9 giugno 2012

Mi impegno quindi a pagare (pagamento in contanti all'arrivo)

200 Chf. 150 Chf.

Ogni partecipante è responsabile per la propria assicurazione.

Luogo, data:.....Firma:.....



Informazioni

Dove: Ostello Curzutt, 6513 Monte Carasso (TI), 65 posti letto, sala per seminari e sala multiuso, l'esterno con un prato circostante

Trasporti pubblici: Con il treno a Bellinzona; BUS Nr.23 direzione Locarno fino alla fermata Monte Carasso o Orenno; 2' a piedi fino alla funivia Monte Carasso-Mornera (www.mornera.ch) oppure a piedi da Monte Carasso fino a Curzutt (45'-60')

Auto: Posteggi a pagamento (pochi a disposizione) alla stazione della funivia ed alcuni a „Paiolo“ (5-6 posteggi)(10'-15') sotto l'Ostello

Chi: Giovani a partire dai 18 anni interessati al Gioco provenienti dalle 4 regioni linguistiche della Svizzera, persone che frequentano una formazione pedagogica di ogni tipo e membri / responsabile di „Get together“ (30 – 50 persone), le lingue del corso saranno soprattutto l'italiano ed il tedesco.

Cosa: Giocando si conoscono persone di altre regioni linguistiche e si instaurano contatti. Attraverso il gioco si abbattano le barriere linguistiche e ci si avvicina all'altro. Si vive il Gioco in gruppo.

Si conoscono nuovi giochi e si possono presentare giochi della propria regione linguistica, in questo modo ogni partecipante può portarsi a casa un bagaglio di idee interessanti.

Attività comuni come la passeggiata o eventualmente il cucinare assieme troveranno spazio a seconda degli interessi e della meteo. Il programma dei Giochi verrà adattato a seconda delle attività previste.

Quando: L'arrivo è possibile il venerdì o il sabato, Il programma comincia il sabato 9 giugno 2012 alle 12.00 – e terminerà domenica 10 giugno 2012 per le 16.00 circa.

Organizzazione: Iscrizioni, pernottamento, vitto e programma di contorno (passeggiate, cucina) viene organizzato dal Team volontario di „Get together“ coordinato dalla responsabile del progetto Cassandra Gennari.

Ogni partecipante organizza il viaggio individualmente, è possibile che un membro del Team „Get together“ lo organizzi per il gruppo della sua regione.

Il programma di Gioco ed i materiali da gioco vengono organizzati, coordinati e messi a disposizione da Sabrina Hintermann con il sostegno del Team „Get together“.

Contenuti del Programma di Gioco: buffet-giochi, paracadute, Fluba, Fionda prendi comete (Kometenschleuder), giochi di gruppo da RS, Q50, 1012, Pista da gioco, programma serale con giochi dei dadi, carte da gioco e giochi di strategia.

Materiale:

- CD-Player e musica (prolunghe, ev. batterie)
- Buffet del gioco per ca. 30 persone
- Il paracadute, palloni e palloncini ad acqua, palline da tennis, vecchi collant
- Legnetti & fiammiferi, fogli & pennarelli
- Giochi di strategia: Mulino (Mühle), Reversi, Abalone, Quarto, Kalaha/ Serata
- Carte da gioco: carte da Jass, carte da Poker, Bohnanza, Beaver Gang, Skip-Bo, 6 prende!, Ligretto
- Giochi dei dadi: 30 dadi, torre di dadi, Yazzy-Block, Sempre io! (Immer ich!)
- 1012 Giochi ed esercizi & Rambo Samba e Quartetto dei 50 giochi (ev. anche in lingua fra. e ita.)

Sabato

12.00 – 13.30

Inizio con un buon pranzetto tutti assieme

13.30 – 15.30 (120')

Buffet dei giochi 30' (riscaldamento collettivo & entrar nel gioco, vivere & creare l'atmosfera di gioco, primi contatti)

Introduzione nei diversi atrezzi di gioco: piatti da Jonglage, Bilboquet/Kendama & Tschättering, NeiNei, Peitschenkreisel (1012 442f.), Diabolo (RS HA, 1012 451f., Mr.Babache Booklet)

- piatti da Jonglage (RS EA), Diabolo (RS HA, 1012 451f., Mr.Babache Booklet), Devil Stick (RS KA, Mr.Babache Booklet), Bilboquet (RS SA, 1012 431f.) & Kendama (regole originali)
- Tschättering (1012 allegato S. 253)
- NeiNei, Jojo, Jakobsleiter, Peng
- Hui-Maschine, Schnäpperli, Spirale a filo (Drahtspirale), cesta della magia (Zauberkästli)
- div. cerchi (1012 436f.), (Peitschenkreisel) (1012 442f.)
- Spirale ad arcobaleno (Regenbogenspirale), Spirelli, Octaskopio, Octaskopio con bacchetta magica, tubi melodiosi (Melodieröhre) (1012 716f.)

Giochi per conoscersi 30' (fidarsi, mostrarsi, scontrarsi ed incontrarsi, ridere assieme, conoscere il gruppo)

- volo cieco (RS E2)
- notte nel bosco (RS H5)
- Aura e le sue variazioni (1012, 871f., Q50 New Games I)
- Aurora (RS K2)
- scambiarsi il nome ((RS S8)

Ulteriori giochi: „computer del compleanno“ (RS K4), I bis 23 (1012 allegato S.243), Mi salvi, chi può (RS S2), Il fortunello (Glückspitz) (RS S4)

Giochi di concentrazione 20' (sentirsi nel gruppo, tranquilli nello stress, flessibilità, fidarsi, mostrarsi, ridere assieme)

- Il mio naso & le mie sopraciglia (RS H8, Kaleidoskop S.41)
- Capricorno-aquila-marmotta (Steinbock-Adler-Murmeltier) (RS E8)

Giochi ritmici in cerchio 40' (fidarsi, mostrarsi, toccarsi, ridere assieme, viverci nel gruppo)

- Pitsch-Patsch (RS H6)
- Ferrovia - Eisenbahn (Caleidoskopio S.49)
- Grasso e scemo con la variante con i nomi al posto die numeri / Dick und Doof (RS E6)

Ulteriori giochi: Brr-Tägg (RS K6), Yin & Yang (1012 39), Zipp-Zapp-Poing-Paff (1012 allegato S.243)

16.00 – 18.00 (120')

Giochi - Fluba 40' (far sparire la stanchezza del dopo-pranzo attraverso il movimento e il ridere)

Conoscere Fluba, vuole dire deporre piccoli palloncini in grandi cerchi, lanciare e prendere da diverse posizioni e in diverse maniere (1012 772f.)

Fluba-prendersi, Conigli e Scoiattoli (RS EQ, Caleidoskopio S.39)

Destra o sinistra? (Caleidoskopio S.40)

Fluba-originale o Fluba-speciale (1012 790)

Fluba-performance (RS KQ, 1012 Anhang S.254)

Prendere contatto attraverso il gioco (Kontaktspiele) 40' (viversi come membro del gruppo, avvicinarsi attraverso giochi a coppie)

- Goofy (RS E4)
- nodi Gordischer (Q50 New Games 3)
- serpente di persone con i bastoncini tra le dita facendo semplici esercizi (Dr. Firmin)
- esercizi a coppie per concentrarsi, vuole dire afferra gambe (Beindrücken), bicicletta (Radfahren), schiena contro schiena (Rückenbeugen, Rücken an Rücken hinsetzen und aufstehen), provare l'equilibrio (1012 856f.)

Ulteriori giochi: Dreieckfangen (Q50 New Games 2) ev. mit vorangehendem Atomspiel & im Kreis drehen (Molekühle)(RS H2)

Giochi in cerchio 40' (scoprirsi in gruppo, tranquilli nello stress, flessibilità, fidarsi, mostrarsi, ridere assieme)

- (Kugellager) (1012 allegato S.242)

- caos nel cerchio (Chaos im Kreis) (Q50 giochi in cerchio 1)
- il mio posto a destra (Mein rechter Platz) (1012 6)
- mi siedo sul prato (Q50 giochi in cerchio 2)
- il sindaco e lo scemo del villaggio (Bürgermeister und Dorftrottel) (RS K8)

20.00 – 22.00 (120')

Giochi di società (carte da gioco, giochi con i dadi & giochi di strateia) 120' (serata giochi per giocare comodamente, indovinelli e lanci in piccoli gruppi)

- 3 vince! come inizio collettivo in gruppo (RS S9, Kaleidoskopio)

- giochi dei dadi

Hans baciato dalla fortuna / (Hans im Glück) / sempre io! (1012 Anhang S.250, Kaleidoskopio, RS S9)

Meier 21 (1012 581, RS HJ)

Trick-Track (1012 586, Q50 gioco dei dadi 4)

Macao (1012 568, Q50 gioco dei dadi 3)

30 – 36 (Renate)

Ulteriori giochi: Risiko (RS E), 1012 allegato S. 250), (Glücks-Sieben) (1012 allegato S.249, Q50 giochi die dadi 1), l'uno maledetto (Verflixte Eins) (1012 572, RS KJ), l'uno della matrosa (Matroseneins) (1012 593, Q50 Würfelspiele 2), Yazy, torre dei dadi

- carte da gioco

Set / Triovision

Ligretto

Bohnanza

Beaver Gang

Skip-Bo

6 prende!

Ulteriori giochi: Gemisch (1012 allegato S. 251, RS K5), Super-Memory (1012 allegato S.251, RS H10), Star Wars, Couleur (1012 allegato S.250), Hau ruck!) (1012 614), Schotten-Totten

- giochi di strategia

Il mulino / il mulino di Lasker (RS K9)

Quarto

Reversi

Abalone

Kalaha/ Serata

Ulteriori giochi: 4 vince! (1012 allegato S. 252), Logo (1012 allegato S. 252), (Marienbad und andere Hölzlspele) (Q50 giochi con i legnetti 4,1012 546f.), rinchiodare le galline (Hühner einsperren) (1012 499), Cublino

Domenica

9.00 – 10.15 (75')

Pista da gioco & buffet dei gochi 75' (iniziare tranquilli per restar nel tema, scoprire del nuovo, lasciarsi incantare)

- spiegare i singoli materiali di gioco; Devil Stick (RS KA, Mr.Babache Booklet)
- Cuboro
- la pista sul cerchio
- Knobelspiele (Tantrix; Magic Cubes; lupo, portare la capra e fiore dall'altra parte del fiume; i 4 prigionieri del Häuptlings; indovinelli (1012 246f.); nove punti / sedici punti (1012 482f.); fiammiferi (1012 523, 528, 530f., 551f.); Drudeln (Q50 Partyspiele 3, 1012 501f.)
- Murbelboule und Murbelspiele (1012 631f., Q50 Murbelspiele)
- illusioni ottiche (foto, la spirale a filo (Drahtspirale), Spirelli, la spirale ad arcobaleno (Regenbogenspirale), Octascopio)

10.45 – 12.00 (75')

contatto e prendersi 75' (azione & aggressione nel gruppo, giochi di movimento)

- ameba (1012 881)
- la corsa delle amebe (1012 883)
- due-gambe coppie (1012 924)
- il serpente a quattro zampe (Vierfüßlerschlange) (1012 953)
- seppia (1012 939)
- l'ospedale (Spitalfangen) (1012 978)
- caccia alla coda di aquilone (Drachenschwanzjagen) (1012 962)
- Habicht e Henne (1012 961)

14.00 – 16.00 (120')

Strumpfballschleudern 45' (contro la stanchezza pomeridiana) **giochi con il paracadute 75'** (incantevole finale di gruppo)

- Kometenschleudern (1012 791)
- Flugpost (1012 796)
- il ballo delle comete (1012 800)
- fuochi d'artificio (1012 795)
- onde (1012 816) & bolla d'aria (RS HK)
- cura Kneipp (1012 819) & gatto e il topo (RS SK)
- rotonda (1012 817) & via della rotonda (1012 818)
- tenda (Zeltdach) (1012 820) & passaggio (1012 823)
- immersione (1012 824) & il cocodrillo nel fango (RS KK)
- giochi con la palla (1012 828f.)
- Iglu (1012 825) e cantare: „Bella ciao!“
- sprint finale e riordinare il materiale (1012 822)